

Liste de matériel pour le CE1

◇ 2 trousse :

- la première avec : (à réapprovisionner au besoin durant l'année)

- 2 stylos à bille : bleu, vert, **effaçables**, type Frixion avec recharges
- 4 crayons de papier, 1 taille-crayons **avec réservoir** et 1 gomme blanche
- 1 paire de ciseaux
- 6 bâtons de colle
- 10 feutres d'ardoise
- 1 surligneur fluo de couleur au choix, à pointe épaisse

- la deuxième avec

- des crayons de couleur et des feutres de toutes les couleurs de base.

◇ Cahiers

- 1 petit cahier de brouillon, (17x22cm), 96 pages, grands carreaux Seyès, à mettre dans un protège-cahier bleu
- 1 petit cahier, (17x22cm), 48 pages, grands carreaux Seyès, à mettre dans un protège-cahier rose ou violet
- 1 petit cahier, (17x22cm), 96 pages, grands carreaux Seyès, à mettre dans un protège-cahier transparent
- 1 petit cahier, (17x22cm), 48 pages, grands carreaux Seyès, à mettre dans un protège-cahier vert
- 1 petit cahier, (17x22cm), 48 pages, grands carreaux Seyès, sans protège-cahier

◇ Il faudra également :

- 1 règle plate de 30 cm rigide
- 1 équerre en plastique
- 1 ardoise effaçable à sec avec un effaceur ou un chiffon microfibre
- 1 porte-vue 60 vues
- 1 porte-vue 120 vues minimum
- 1 pochette avec élastique rouge avec rabats
- 1 pochette avec élastique verte avec rabats
- des chaussures de sport (baskets) dans un sac au nom de votre enfant
- 1 boîte de mouchoirs en papier (pas de paquets)
- 1 tablier ou 1 grande chemise
- 1 ramette de papier A4 80gr blanc 500 feuilles
- **Veillez écrire le nom de votre enfant sur toutes ses affaires (y compris protège-cahiers, stylos, colles, feutres d'ardoise, crayons de papier).**
- **Le surplus de crayons, feutres, colles, ... sera rangé dans une réserve personnelle, au nom de votre enfant, qui y cherchera son matériel quand ce sera nécessaire.**
- **Le matériel de l'année dernière (protège-cahier, pochette, ...) peut être réutilisé s'il est en bon état.**

La rentrée aura lieu le lundi 2 septembre à 8h10. Je vous souhaite de belles vacances !

Madame KOCH